

SERGENT VALIUS

Portée de l'Attaque 2

Le Sergent Valius a réalisé des actes glorieux, ce qui lui a valu d'être le plus jeune Sergent à recevoir la plus haute distinction de son chapitre.



5

SERGENT VALIUS

Portée de l'Attaque 2

Le Sergent Valius a réalisé des actes glorieux, ce qui lui a valu d'être le plus jeune Sergent à recevoir la plus haute distinction de son chapitre.



5

ARCHIVISTE NUMANOR

Portée de l'Attaque 2

Redoutable Psyker des Ultramarines, Numanor apporte un soutien psychique mortel dans les féroces combats auxquels il prend part.



5

ARCHIVISTE NUMANOR

Portée de l'Attaque 2

Redoutable Psyker des Ultramarines, Numanor apporte un soutien psychique mortel dans les féroces combats auxquels il prend part.



5

VETERAN SICAR

Portée de l'Attaque 0

Trancher les carapaces de chitine, la chair et les os c'est ce qui fait le délice de Sicar. Il ne s'arrête qu'après avoir donné le dernier coup de grâce.



5

VETERAN SICAR

Portée de l'Attaque 0

Trancher les carapaces de chitine, la chair et les os c'est ce qui fait le délice de Sicar. Il ne s'arrête qu'après avoir donné le dernier coup de grâce.



5

VETERAN ANDRON

Portée de l'Attaque 3

Le vétéran Andron ne se sépare jamais de son lance-missiles cyclone. Il apporte la terreur de l'Impérium sur les champs de batailles.



5

VETERAN ANDRON

Portée de l'Attaque 3

Le vétéran Andron ne se sépare jamais de son lance-missiles cyclone. Il apporte la terreur de l'Impérium sur les champs de batailles.



5

VÉTÉRAN ORIONUS

Portée de l'Attaque 3

Vétéran de l'escouade Fennius, Orionus manie son puissant canon d'assaut avec une grande dextérité.



VÉTÉRAN ORIONUS

Portée de l'Attaque 3

Vétéran de l'escouade Fennius, Orionus manie son puissant canon d'assaut avec une grande dextérité.



VÉTÉRAN TERCONAN

Portée de l'Attaque 2

Terconan a accompagné Orionus dans toutes les batailles, défendant avec succès ses arrières et lui servant d'éclaireur.



VÉTÉRAN TERCONAN

Portée de l'Attaque 2

Terconan a accompagné Orionus dans toutes les batailles, défendant avec succès ses arrières et lui servant d'éclaireur.



VÉTÉRAN DAACEUS

Portée de l'Attaque 1

Le Lance-flammes lourd du Vétéran Daaceus crée des murs de matière enflammée, infranchissables.



VÉTÉRAN DAACEUS

Portée de l'Attaque 1

Le Lance-flammes lourd du Vétéran Daaceus crée des murs de matière enflammée, infranchissables.



VÉTÉRAN CAESARAN

Portée de l'Attaque 2

Armé d'un fulgurant et d'un gantelet énergétique, Caesaran n'a jamais négligé sa tâche d'être à l'arrière-garde.



VÉTÉRAN CAESARAN

Portée de l'Attaque 2

Armé d'un fulgurant et d'un gantelet énergétique, Caesaran n'a jamais négligé sa tâche d'être à l'arrière-garde.



VÉTÉRAN CALIXAN

Portée de l'Attaque 0

Calixan ne compte plus le nombre de crânes de xénos qu'il a réduit en bouillie au cours de ses multiples campagnes pour l'Imperium.



VÉTÉRAN CALIXAN

Portée de l'Attaque 0

Calixan ne compte plus le nombre de crânes de xénos qu'il a réduit en bouillie au cours de ses multiples campagnes pour l'Imperium.



CHAPELAIN NUMITOR

Portée de l'Attaque 2

Chaplain de la 1ère compagnie des Ultramarines, Numitor, armé de son Crozius et de son fulgurant, suscite crainte et respect.



CHAPELAIN NUMITOR

Portée de l'Attaque 2

Chaplain de la 1ère compagnie des Ultramarines, Numitor, armé de son Crozius et de son fulgurant, suscite crainte et respect.



CAPITAINE AGEMMAN

Portée de l'Attaque 2

C'est l'un des plus grands héros du chapitre. Son exemple impose une grande discipline à la 1ère compagnie des Ultramarines.



CAPITAINE AGEMMAN

Portée de l'Attaque 2

C'est l'un des plus grands héros du chapitre. Son exemple impose une grande discipline à la 1ère compagnie des Ultramarines.



VÉTÉRAN GAIUS

Portée de l'Attaque 2

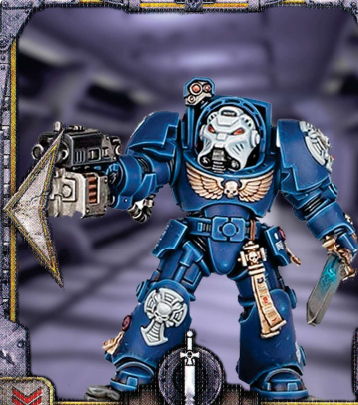
Le Vétéran Gaius manie aussi bien son épée énergétique que son Fulgurant. Malheur aux ennemis qui s'approchent trop près de sa lame.



VÉTÉRAN GAIUS

Portée de l'Attaque 2

Le Vétéran Gaius manie aussi bien son épée énergétique que son Fulgurant. Malheur aux ennemis qui s'approchent trop près de sa lame.



16 FRAPPE ECLAIR



ATTAQUE

Numanor lance une attaque psychique foudroyante. Lors du résultat, on ne tient pas compte des , le chiffre obtenu est le nombre de cibles éliminées.

10 AVANCE RAPIDE



DEPLACEMENT + ACTIVATION

Chaque fois qu'1 de vos Space Marines active une *Porte*, vous pouvez placer 1 pion soutien supplémentaire sur la carte terrain et éliminer un Genestealer se trouvant dessus.

6 SERENITE



SOUTIEN

Après avoir résolu l'action de cette carte, Numanor et Valius peuvent chacun effectuer une attaque de soutien sur un essaim composé d'au moins 3 Genestealers engageant l'un de vos Space Marines ou eux-mêmes.

17 SALVE DESTRUCTRICE



ATTAQUE

Au lieu d'une simple attaque au fulgurant, le Vétéran Andron peut effectuer une attaque de missiles sur un essaim se trouvant à une portée minimum de 1 de sa position. Il lance un dé pour chaque cible de l'essaim.

11 FRAPPE INDIRECTE



DEPLACEMENT + ACTIVATION

Après avoir résolu l'action de cette carte, défaussez une carte de la pile de blips vers laquelle l'un des Space Marines de votre équipe est orienté.

5 VISION FUNESTE



SOUTIEN

Tout de suite après avoir résolu l'action de cette carte, un Space Marine adjacent à l'un des Space Marine de votre équipe peut effectuer une attaque.

18 RAFALE MEURTRIÈRE



ATTAQUE

Le Vétéran Orionus armé de son canon d'assaut, attaque 3 fois. Si Terconan attaque le même essaim qu'Orionus, Terconan peut effectuer une deuxième attaque sur ce même essaim.

12 DISCRETION



DEPLACEMENT + ACTIVATION

Après avoir résolu l'action de cette carte, vous pouvez déplacer un essaim qui se trouve dans le dos d'Orionus ou de Terconan, vers sa face avant en éliminant au passage un Genestealer de cet essaim.

4 CLAIRVOYANCE



SOUTIEN

Après avoir résolu l'action de cette carte, recevez un pion de soutien supplémentaire, à placer sur n'importe quel Space Marine de la formation.

15 PURGE ULTRAMARINE



ATTAQUE

Daaceus tire au lance-flammes, le chiffre obtenu au dé moins la portée de son tir, détermine le nombre de Genestealer éliminés. Si le résultat est nul ou négatif mais que le dé affiche un , 1 Genestealer est tué.

9 RIPOSTE SANGLANTE



DEPLACEMENT + ACTIVATION

Après avoir résolu l'action de cette carte, si l'un des Space Marine de votre équipe, ou les deux se retrouvent au contact d'un essaim, il peut, ou ils peuvent effectuer une attaque.

3 BARRIERE DE FEU



SOUTIEN

Après la résolution de cette carte, Daaceus peut poser un pion de soutien sur un essaim à sa portée. L'attaque des Genestealers sera automatiquement ratée.

14 FRENESIE



ATTAQUE

Le Vétéran Calixan armé de son marteau tonnerre effectue 2 attaques. A chaque attaque réussie, il élimine un Genestealer de plus.

8 MUR DE BOUCLERS



DEPLACEMENT + ACTIVATION

Après avoir résolu l'action de cette carte, tous les Space Marines adjacents au Vétéran Calixan et au Chapelain Numitor ne pourront pas être attaqués pendant ce tour.

2 LITHURGIE DE HAINE



SOUTIEN

Après la résolution de cette carte, les Space Marines adjacents au Chapelain Numitor peuvent effectuer une attaque sur un essaim qui est face à eux.

13 MAITRISE MARTIALE



ATTAQUE

Le Capitaine Agemman peut effectuer 2 attaques. A chaque résultat réussi, le chiffre obtenu à coté du , pour chaque dé, détermine le nombre de victimes.

7 TRAQUENARD



DEPLACEMENT + ACTIVATION

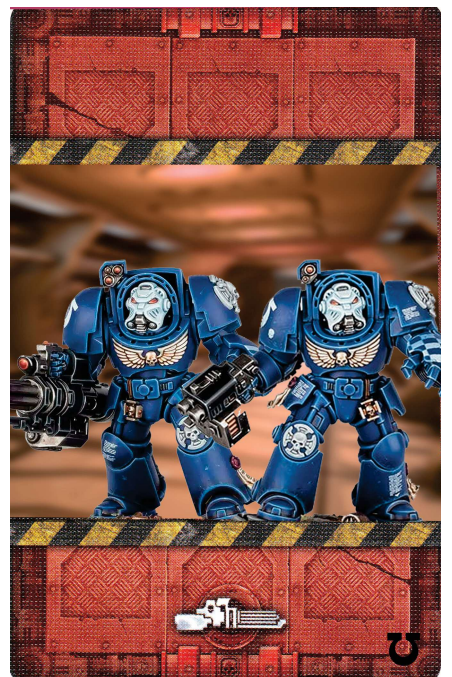
Vos Space Marines peuvent doubler la portée de leur déplacement. Sur leur nouvelle position ils peuvent effectuer une attaque en dépensant 1 pion de soutien.

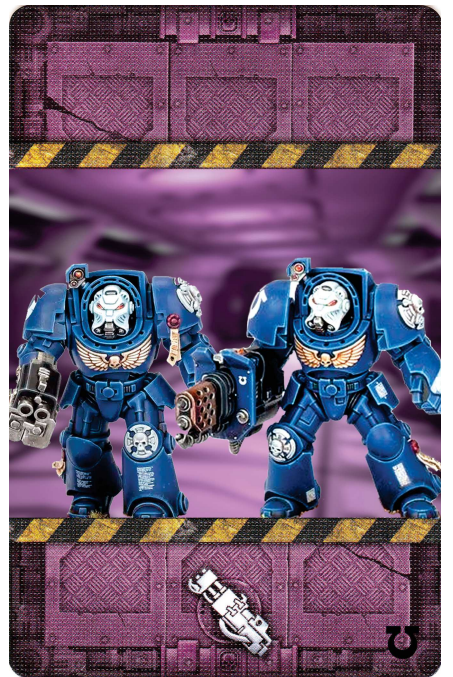
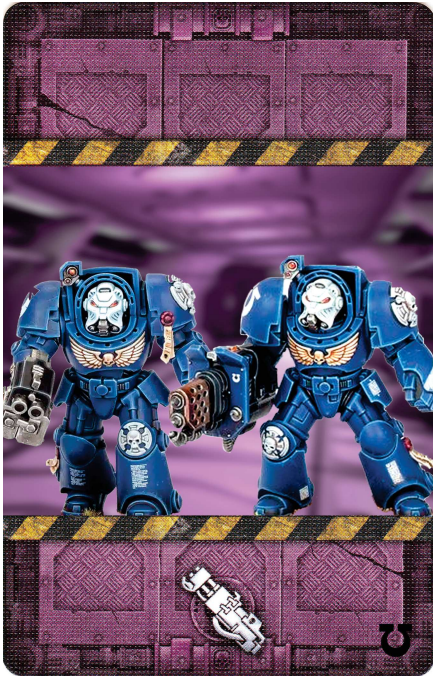
1 APPUI FEU

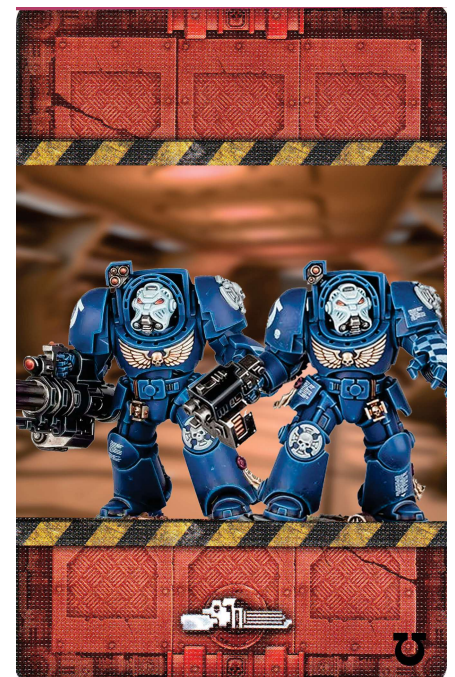


SOUTIEN

Après avoir résolu l'action de cette carte, en dépensant un pion de soutien, l'un de vos deux Space Marines, Gaïus ou Agemman peut effectuer une attaque.










ULTRAMARINES
SPACE MARINE PACK

Ce *ULTRAMARINES Space Marine Pack* pour *Death Angel* comprend :

- 12 cartes Space Marine Ultramarines
- 18 cartes Action Ultramarines
- 6 cartes Equipes Ultramarines

 **SYMBOLE D'EXTENSION**

Toutes les cartes de cette extension sont marquées du symbole des Ultramarines pour vous permettre de les distinguer facilement de celle du jeu de base.

UTILISER CETTE EXTENSION

Ce nouveau chapitre de Space Marine suit les règles normales du jeu, et utilise les cartes actions fournies.

Conseil d'impression : Imprimez en **taille réelle** l'ensemble de ce PDF.

Crédit : Space Hulk Death Angel est jeu de Corey Konieczka créé en 2010, édité par Fantasy Flight Games et distribué en France par Edge Entertainment.

Space Hulk appartient à l'univers de Games workshop

Notes : Cette extension a été créée à partir d'images trouvés par recherche sur pinterest.fr et sur le site : <https://wh40kartwork.tumblr.com>. Merci à tous ceux qui ont réalisé et peint ses images. Il y a de ma part aucune volonté de nuire à ces oeuvres, seulement de m'en servir pour réaliser cette extension du jeu, pour le plus grand bonheur des Fans.

